

IBM System/360 Model 20

(převzato z [Wikipedie](#) – připravil Branislav Lacko, srpen 2017)



IBM System/360 Model 20 (bez předního ochranného panelu) s IBM 2560 MFCM (Multi-Function Card Machine) na pravé straně

Výrobce	International Business Machines Corporation (IBM)
Produkt	System/360
Vyráběno od:	Listopad 1964
Paměť	4–32 KB

IBM System/360 Model 20 byl nejmenším členem z této řady počítačů IBM 3. generace. Byl vyráběn od roku 1964. Měl vybraný, omezený repertoár instrukcí této řady a umožňoval připojovat jen menší, vybraná zařízení periferních jednotek IBM. Byl vyvinut pobočkou IBM v německém městě [Böblingen](#)

Návrh byl realizován s cílem, umožnit firmám, které používaly rozsáhlé děrnoštítkové soupravy se štítky 80 sloupců, relativně rychle přejít na počítačové zpracování dat tak, že byly využity typické postupy zpracování děrných štítků, poplatné tomuto stupni mechanizace tabelárního zpracování firemních agend. Tomuto cíli byl podřízen jak sortiment technického, tak programového vybavení, včetně nízké ceny.

Model 20 umožňoval šest velikostí operační paměti – 4, 8, 16, 24 a 32 KB a používal osm registrů délky 16b.

K základní jednotce mohl uživatel připojit podle potřeby následující zařízení výrobků IBM:

- [IBM 2311](#) diskovou jednotku
- [IBM 2415](#) max. 6 magnetickopáskových jednotek.
- [IBM 2520](#) kombinovanou jednotku 80 sl. Štítků (děrovač a snímač)
- [IBM 1419](#) jednotku čtení magnetických značek
- [IBM 2501](#) rychlý snímač děrných štítků
- [IBM 1442](#) rychlý děrovač děrných štítků
- a dva typy rychlotiskáren IBM: model [2203](#) a model [1403](#)

Počítač měl v základní sestavě integrován komunikační adapter pro dálkový přenos dat

Práce počítače byla řízena diskovým operačním systémem DPS, umožňující práci jednoho programu s překrýváním vstupních a výstupních operací. Ten byl ovládán jednak z operátorské obrazovkové konzoly klávesnicí, jednak příkazy jazyka Job Control Program, které byly vydávány do děrných štítků. Operační systém měl řadu servisních systémových programů podporujících snadný a efektivní provoz počítače.

K programování se hlavně používal jazyk RPG (Report Program Generator), který umožňoval snadno převést na tento počítač operce, používané pro zpracování děrných štítků jednoduchými výpočty s následnou tiskem tabelovaných součtových přehledů. Rozličné uspořádání načtených dat, které byly uloženy na sekundárních magnetických pamětech pro potřeby hierarchických součtů, se provádělo pomocí generátoru třídících programů SORT/MERGE.

Pro vytváření vlastních speciálních programů měli uživatelé k dispozici standardní jazyk symbolických adres Basic Assembler s knihovnou maker a podprogramů vstupních i výstupních operací IOCS. Uživatelé mohli používat také překladač omezené podmnožiny příkazů jazyka PL/I.
